

# Veelgestelde vragen - Bergelen

## FAQ (leerkrachten):

- **Waar vind ik het educatieve aanbod in Bergelen?**  
<https://www.west-vlaanderen.be/activiteiten-voor-scholen-bergelen>  
Ga naar het tabblad 'scholen en groepen'. Boek je module via het boekingsportaal van de Gavers. Duid aan het eind van de reservering aan of je naar de Gavers of Bergelen komt.
- **Is er een toilet?**  
In het NEC is 1 toilet beschikbaar.  
Het toilet wordt gepoetst door personeel uit de gemeente Wevelgem.
- **Kunnen we de rugzakken veilig achterlaten?**  
Ja, de gids opent het NEC. De rugzakken kunnen er tijdens de educatieve module achter slot en grendel worden opgeborgen.
- **Kunnen we picknicken?**  
Ja, er is de mogelijkheid om op het terras aan de brasserie te picknicken. Er wordt wel gevraagd om daar een drankje te nuttigen.  
Aan het NEC zelf kan je enkel op het gras picknicken.
- **Kunnen we overdekt picknicken?**  
Ja. Je kan na de educatieve module de ruimte in het NEC gebruiken (énkel) om te picknicken. Je dient daarvoor de sleutel af te halen aan het gemeenteloket (dienst openbaar groen) in Wevelgem. Contacteer [conny.vandendriessche@wevelgem.be](mailto:conny.vandendriessche@wevelgem.be).  
Ben je leerkracht bij een school uit Wevelgem/ Gullegem/ Moorsele? Dan is dit gratis.  
Geen Wevelgemse school? Dan kost dit €4 per dagdeel.  
Water is er NIET drinkbaar. Laat leerlingen zelf hervulbare drinkflessen meenemen op uitstap.  
Drank verhandelen is niet toegelaten.
- **Kan de module doorgaan aan de brasserie?**  
Neen. Het educatief materiaal wordt opgeslagen in het NEC. De gids stippelt daar een wandeling uit. De groenchef geeft enkel toelating om bepaalde delen van dit domein te betreden.
- **Hoeveel kost de module voor Wevelgemse scholen?**  
De module is gratis voor Wevelgemse scholen. Zij kunnen de factuur terugvorderen via de gemeente. In het [subsidie reglement](#) vind je terug hoe je het geld kan terugvorderen. De aanvraag vind je [hier](#) terug.  
Geen Wevelgemse school? Dan kost de module je €60/ 25ln.